Pedro Elias

Systems Software Engineer | C++ | Python | AI Infrastructure
Uberlândia, MG · +55 (34) 99285-4712 · edevpedro@gmail.com
https://github.com/edevPedro · https://www.linkedin.com/in/pedro-elias-817298243/ · https://edevs.com.br/edevs/pedro

RESUMO

Engenheiro de software com experiência em backend de produção e sistemas financeiros. Atualmente no OMS da Cedro (C++ / .NET), com trabalho em concorrência, performance e integração entre componentes.

Trajetória prévia em arquitetura backend, microsserviços e processamento de dados. Em direção a systems engineering, performance e infraestrutura de IA — com Ciência da Computação e Física em andamento.

EXPERIÊNCIA

Cedro Technologies — Desenvolvedor Backend — OMS 09/2026 — atual
Remoto
• Desenvolvimento e manutenção de sistemas de Order Management (OMS) em C++ e .NET no mercado financeiro.
• Trabalho com concorrência, performance e integração entre componentes em fluxos de processamento de ordens.
• Foco em confiabilidade e eficiência em sistemas que exigem comportamento previsível sob carga.

Syskeeper — Analista Desenvolvedor Sênior 08/2025 — 08/2026
Remoto
• Arquitetura backend e entrega de APIs/microsserviços (NestJS, PostgreSQL) com integração entre serviços.

Nagro — Desenvolvedor Backend 02/2025 — 07/2025
Remoto
• Microsserviços de scraping e processamento de dados: filas, retries, idempotência e isolamento de falhas.

Chave7 — Desenvolvedor Fullstack Mobile 10/2024 — 02/2025
Uberlândia, MG
• Apps e APIs GraphQL em TypeScript (Next.js + React Native): autenticação, sync offline e telas operacionais.

Telek Sistemas — Desenvolvedor Fullstack 02/2024 — 10/2024
Uberlândia, MG
• Sistemas web corporativos (Angular, Spring Boot, FastAPI) com PostgreSQL/Redis e deploy na AWS.

Geplam — Desenvolvedor Fullstack 02/2022 — 06/2023
Mairinque, SP
• Infra de rede e dados; desenvolvimento web (React, Node, Flask/FastAPI, Spring Boot) na AWS.

PROJETOS TÉCNICOS

edge-mage · estudo · em andamento
Ambiente de estudo, install público e labs de systems/edge; conteúdo e progresso em evolução contínua. https://github.com/edevPedro/edge-mage

lite-orderbook · projeto técnico
Implementação em C++ do order book e operações principais; disponível no GitHub. https://github.com/edevPedro/lite-orderbook

tiny-engine · projeto técnico
Engine mínima + integração Lua; repositório público. https://github.com/edevPedro/tiny-engine

minilang_ast_project · estudo
Mini-linguagem com AST; estudo ativo, não produto. https://github.com/edevPedro/minilang_ast_project

COMPETÊNCIAS

Systems Programming: C++; C; Linux / POSIX; Estruturas de dados e ownership
Languages: C++; Python; C# / .NET; TypeScript / Node.js; Go; C
Backend Engineering: APIs e microsserviços; NestJS · PostgreSQL · Redis; Filas, retries e idempotência; Integração entre serviços
Compilers: AST / IR; LLVM
AI / Machine Learning: Python · NumPy; Inferência on-device / Edge AI; PyTorch
Performance Engineering: Concorrência e latência (contexto OMS); Profiling e caminhos críticos; Arquitetura de software
Infrastructure / DevOps: Docker; CI/CD (GitHub Actions); AWS; Observabilidade básica

FORMAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação — UNA (em andamento)
Bacharelado em Física — UNINTER (em andamento)
Computação + Física: base útil para engenharia de sistemas, simulação, computação científica e infraestrutura de IA.
Idiomas: Inglês — C1 · Espanhol — B1 · Português — nativo